

## Dossier de Validation et Tests Techniques

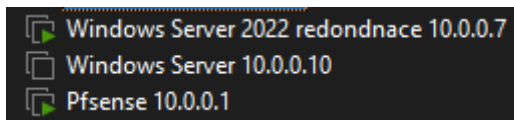
### Projet : Infrastructure EntrepriseBTP

#### Introduction

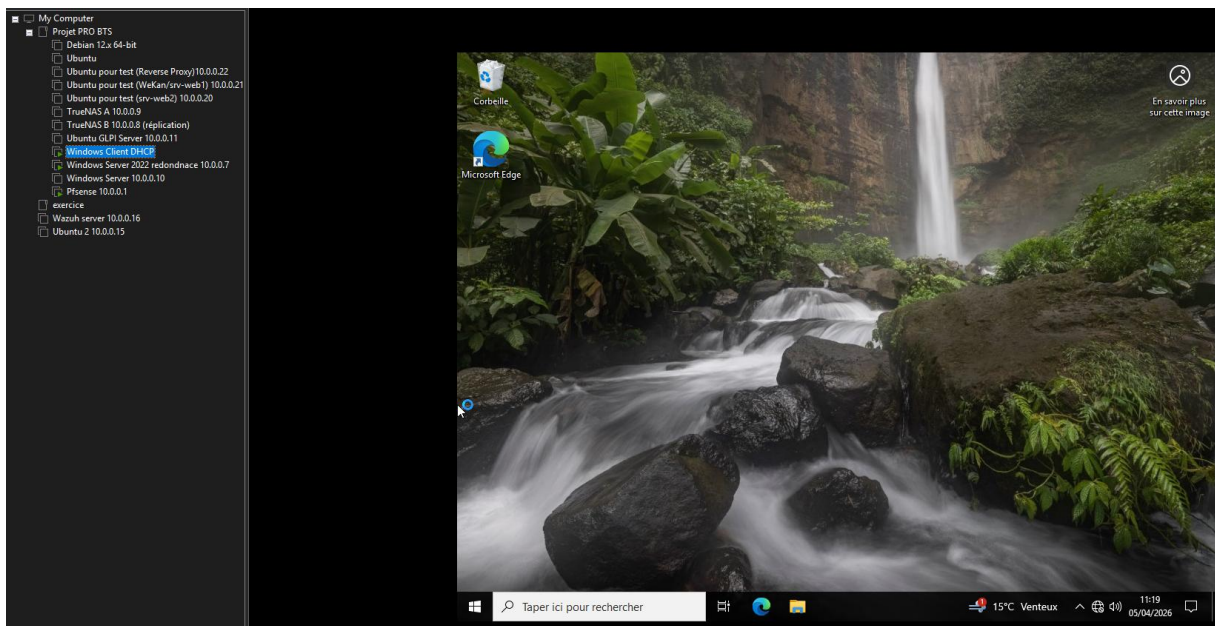
Ce document présente les tests réalisés pour valider la haute disponibilité et la sécurité de l'infrastructure entreprisebtp.local. L'objectif est de prouver que les services critiques (AD, Stockage, Accès distant) restent fonctionnels en cas de panne ou de mobilité.

#### Test n°1 : Redondance Active Directory & DNS

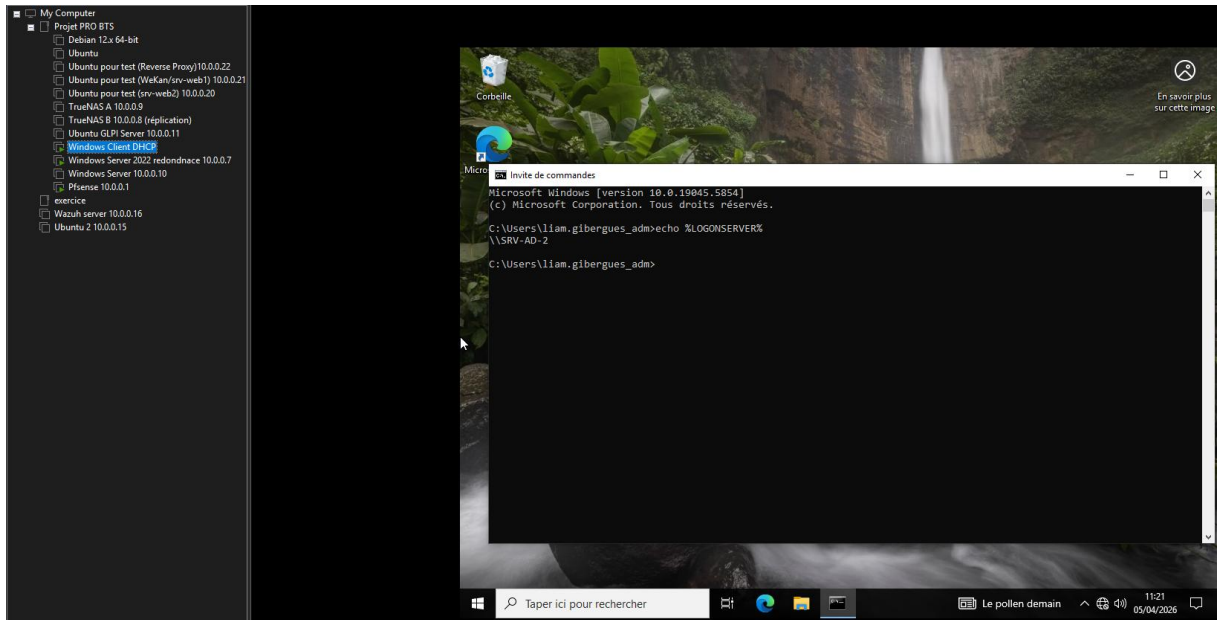
**Objectif :** Vérifier que le serveur secondaire (SRV-AD2) prend le relais si le serveur principal (SRV-AD1) tombe en panne.



*Ici nous pouvons voir qu'uniquement le serveur en redondance est allumé. Le SRV-AD est éteint, le SRV-AD-2 est allumé*



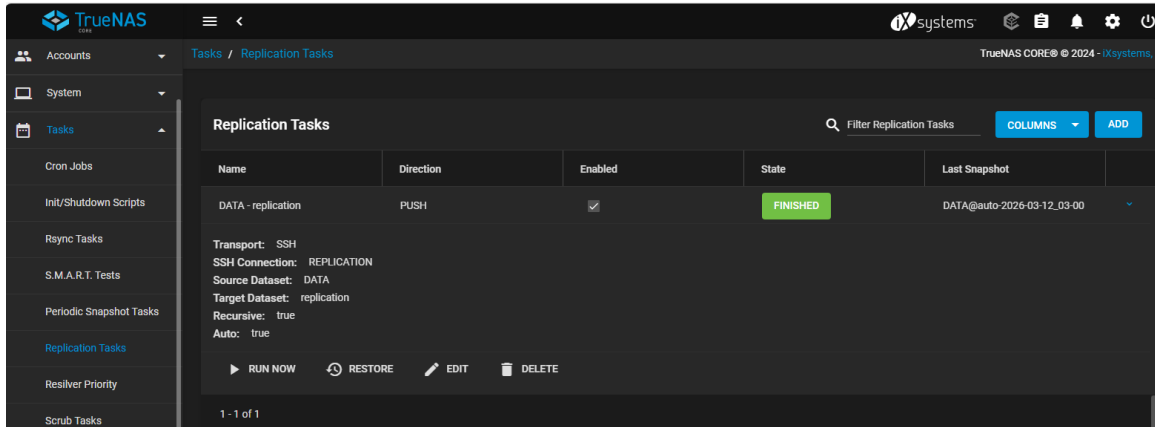
*Ensuite connexion sur un compte utilisateur sur la machine client avec toujours le SRV-AD-2 allumé.*



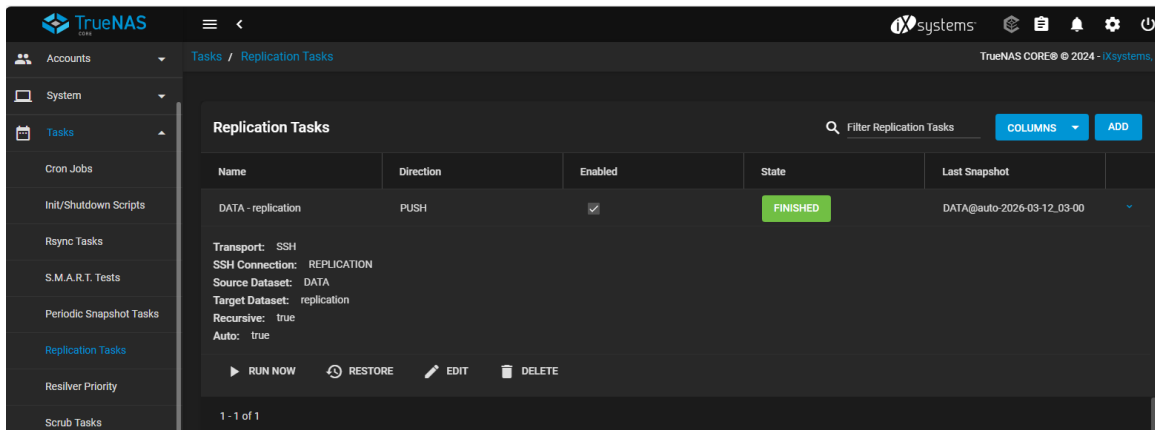
*Avec la commande %LOGONSERVER%, nous pouvons voir depuis quel serveur le pc reçoit les informations, ici le SRV-AD-2. Donc la redondance est fonctionnelle*

## Test n°2 : Réplication de données (TrueNAS)

**Objectif :** Prouver que les données du serveur de production (TrueNAS-A) sont bien copiées vers le serveur de secours (TrueNAS-B).



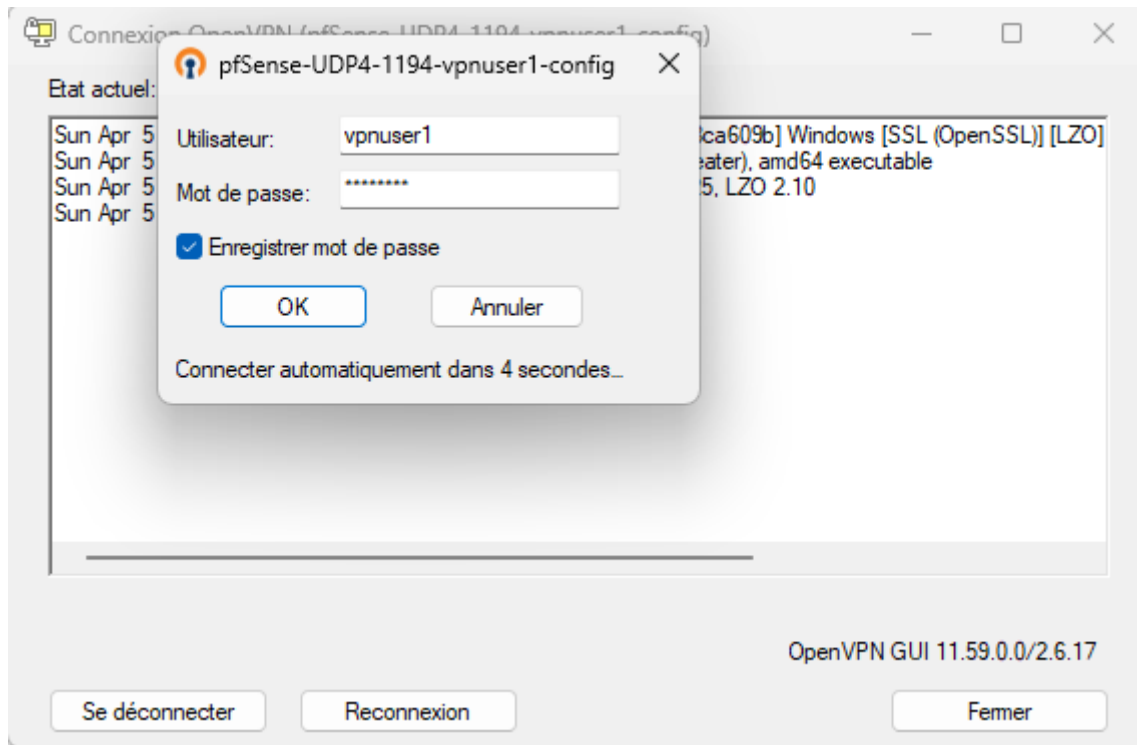
*Tache de réplication terminé depuis le TrueNas A*



*Données bien reçues sur le TruNas B*

### Test n°3 : Accès distant via VPN (OpenVPN)

**Objectif :** Valider qu'un utilisateur distant peut accéder aux ressources internes de manière sécurisée



*Depuis un pc non connecté au réseau de l'entreprise, connexion au VPN.*

```
C:\Users\liamg>ping entreprisebtp.local

Envoi d'une requête 'ping' sur entreprisebtp.local [10.0.0.7] avec 32 octets de données :
Réponse de 10.0.0.7 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 10.0.0.7 : octets=32 temps<1ms TTL=128
Réponse de 10.0.0.7 : octets=32 temps=1 ms TTL=128
Réponse de 10.0.0.7 : octets=32 temps=2 ms TTL=128

Statistiques Ping pour 10.0.0.7:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
    Durée approximative des boucles en millisecondes :
        Minimum = 0ms, Maximum = 2ms, Moyenne = 0ms
```

*Une fois connecté, le pc communique bien avec le réseau*